



Cette application va vous permettre de rendre une image interactive en plaçant des cibles où bon vous semble, ces cibles contenant du texte, une image, une vidéo ou du son.



Lancez l'application sur l'iPad.

Une page s'ouvre alors sur 3 modes de connexion. Choisir le premier : s'identifier avec son adresse mail. Encore une fois, vous utilisez votre adresse de l'ENT :

xxxx.xxxx@ecollege.yvelines.fr

On vous demande alors si vous avez un code d'invité. Cliquez sur « I have invite code » et entrez alors le code qui vous a été donné par votre professeur.

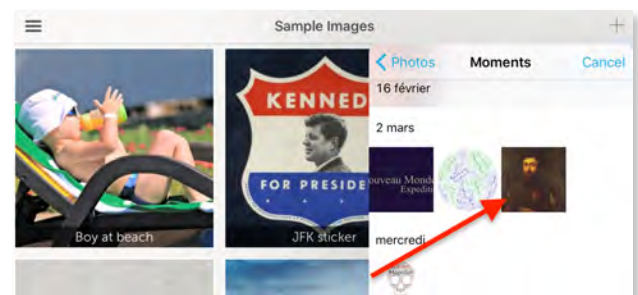
Pensez à ce stade à renseigner un mot de passe : « Set password ». On le crée toujours sur le même mode : minuscule du prénom + majuscule du nom de famille + date de naissance à l'envers.

Pour les connexions futures, cliquez sur « Already have an email account ? Login » et indiquez le mail et le mot de passe ainsi créé.



Cliquez sur le « + » et sélectionnez une source d'image (bibliothèque ou appareil photo). Lors de la 1ère connexion, pensez à autoriser ThingLink à accéder à vos photos. En cas d'oubli, cela peut se modifier dans les réglages (icône Réglages).

Choisir l'image voulue.



Il s'agit ensuite de placer autant de cibles que vous le souhaitez et de renseigner ces dernières avec le contenu souhaité.

Une fois le travail fini, cliquez sur « Next » en haut à droite.

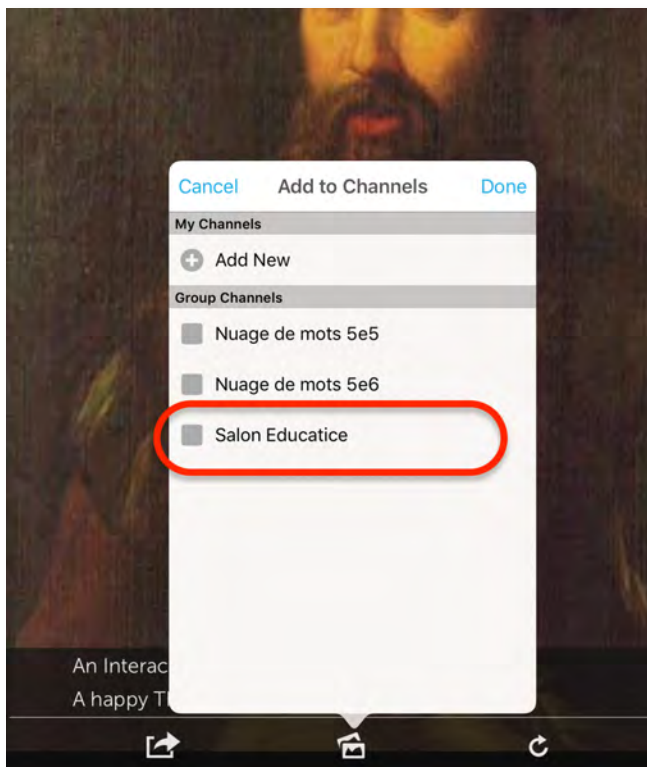
Tutoriel iPad



Vous pouvez alors modifier le titre de l'image en cliquant dans le cadre du titre par défaut sous l'image.

Ensuite, appuyez sur « Save » en haut à droite.

Sur la page suivante, tapez à nouveau sur l'image si vous souhaitez l'exporter dans un « Channel ». Il faut alors presser le 2ème icône en bas de l'image.



Vous n'avez plus qu'à sélectionner le Channel qui vous a été indiqué et cliquer sur « Done » en haut à droite de la fenêtre qui vient de s'ouvrir.