

PLICKERS

QCM interactifs

















24.01.17 Yann Culus























Sommaire

Présentation

- I. Créer son compte
- II. Créer ses classes
- III. Imprimer ses cartes réponses
- IV. Créer une bibliothèque de questions
- V. Planifier un questionnaire pour une classe
- VI. Exploiter les résultats



















Présentation

- **Plickers** est une application **gratuite** en ligne qui permet:
 - de générer des QCM ou des sondages (à réponse unique),
 - de les vidéoprojeter en classe,
 - et de récupérer les réponses de tous les élèves très rapidement, à l'aide d'une tablette ou d'un smartphone.

















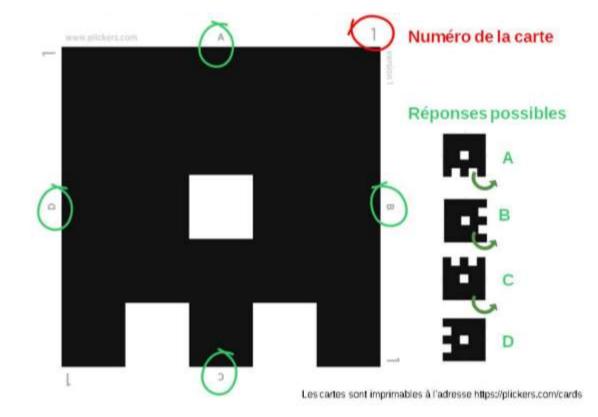






Présentation

Les élèves répondent à l'aide de cartes imprimées personnelles (appelées Plickers) possédant 4 choix de réponse: A, B, C ou D.















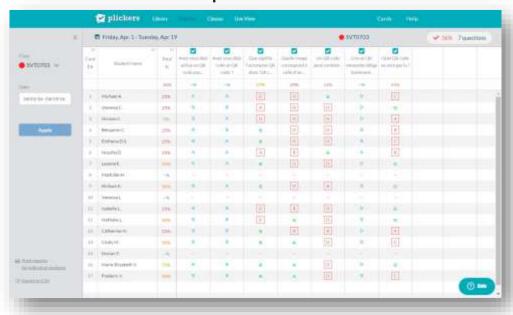






Présentation

- L'enseignant peut :
 - **consulter** instantanément et **archiver** les réponses individuelles;
 - visualiser et projeter les **graphiques statistiques** des réponses de la classe.























1^{ère} Partie

l. Créer son compte

- **Inscription**
- (Dé-)Connexion
- Depuis sa tablette















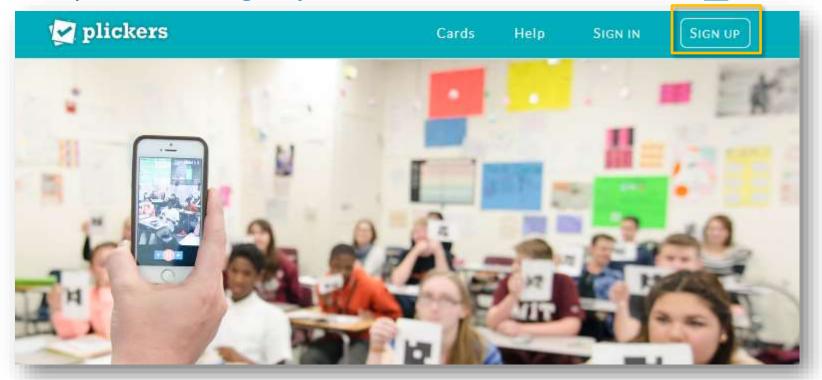




Inscription

Se rendre sur « www.Plickers.com ».

Dans la barre en haut de la fenêtre, créer son compte en cliquant sur « *Sign up* » [1]. 1





















Inscription

Remplir les champs avec son prénom (First Name), son nom (Last Name), son adresse email et le **mot de passe** de son choix (Password).

Cliquer sur « Sign Up ».

L'adresse email sert d'identifiant et permet de modifier le mot de passe en cas d'oubli.

Un mail est automatiquement envoyé pour confirmer l'exactitude de cette adresse.





	Sign Up)		
First Name				
Prénom 1				
Last Name				
Nom	2			
Email				
mon.email@fournisse	eur.fr 3			
Password				
******		4		
	Sign Up		5	
e e				











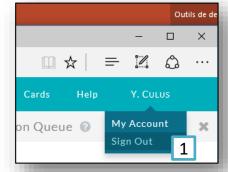






(Dé)Connexion

- Après la création de son compte, on arrive directement dans son espace personnel.
- Pour **se déconnecter**, il suffit de **cliquer** sur son **nom** (en haut à droite), puis sur « **Sign out** » [1].



Help

Cards

Pour se connecter, cliquer sur « Sign in » [2] sur la page d'accueil du site, entrer ses identifiants de connexion [3], puis valider [4].



SIGN IN





SIGN UP















Depuis sa tablette

Pour créer son compte, lancer l'application et appuyer sur « No Account ? Sign Up! » [1].





Compléter les informations puis appuyer sur « *Terminé* » dans le clavier virtuel.

















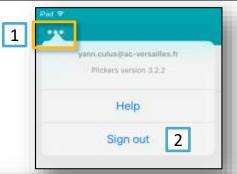




Depuis sa tablette

Pour se déconnecter, appuyer sur les 3 petits points (en haut à gauche) [1], puis sur « Sign out » [2].

Pour se connecter, appuyer sur « Sign in » [3] sur la page d'accueil de l'application, entrer ses identifiants de connexion [4], puis appuyer sur « Terminé» dans le clavier virtuel.

























7ème Partie

II. Créer ses classes

- Ajouter une classe
- Ajouter des élèves
- **Modifier des élèves**
- Récapitulatif d'une classe













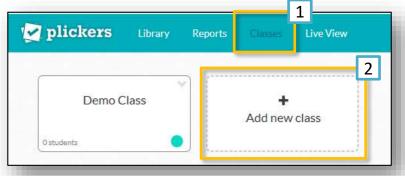




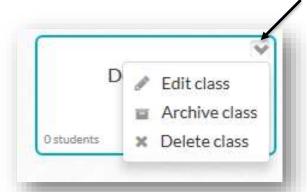


Ajouter une classe

- Sur le site internet, cliquer sur l'onglet « Classes » [1].
- Cliquer sur « Add a new class » [2].



Une classe d'exemple « *Demo Class* » est automatiquement créée à l'inscription. Vous pouvez la modifier (« Edit class ») ou la supprimer (« Delete class ») en ouvrant son menu contextuel avec ∨.





















Ajouter une classe

- Indiquer le nom de la classe, l'année du niveau (seuls les grades du système scolaire anglo-saxons sont disponibles) et le sujet souhaité (correspond à la discipline). Choisir une couleur pour la représenter.
- Enfin **cliquer** sur « **Save** » (Sauvegarder).

Basic Class Info		
Name your class	Terminale S3	
Year	Other	
Subject	Science	
Class color		
		Cance















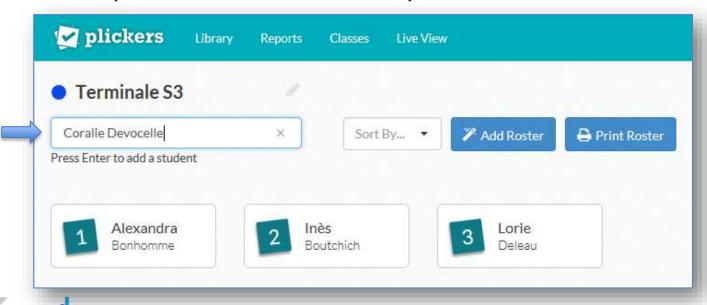




Ajouter des élèves

Voici l'interface qui permet d'ajouter des élèves à sa classe. Dans le champ « *Enter Student Name* », taper le prénom d'abord puis le nom de votre premier élève.

Appuyer sur la touche **Entrée** de votre clavier et le premier numéro disponible sera automatiquement attribué à cet élève.

















Ajouter des élèves

Il est possible d'ajouter en une seule fois toute une liste d'élèves. Pour cela, cliquer sur le bouton bleu « Add roster ».

Sort By ▼	Add Roster	Print Roster
	SULL BY	Soft By Add Roster

Coller dans la fenêtre qui s'ouvre une liste d'élèves, ou taper ligne par ligne chaque prénom et nom (séparés d'une virgule).

Copy an	d paste your roste	er		
Paste your	students' names below. I	Make sure each name is on a new line.		
First Las Last, Fir				
			Cancel	Save















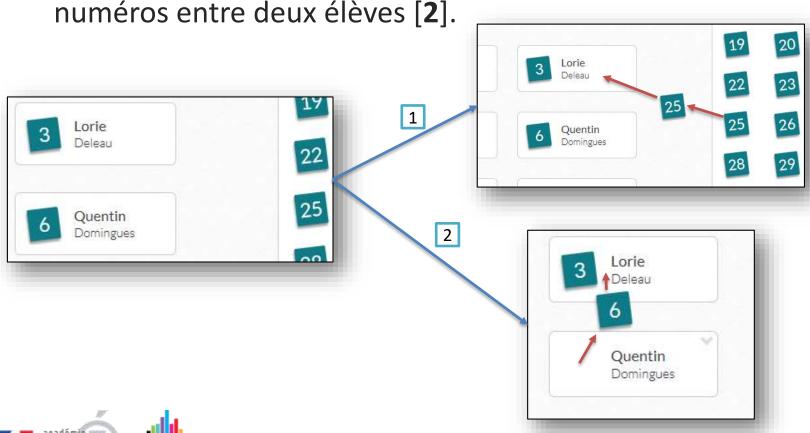






Modifier des élèves

Pour modifier les numéros associés aux noms des élèves, faire un glisser/déplacer du numéro sur l'élève concerné. On peut utiliser les numéros non attribués de la liste de droite [1], ou échanger les numéros entre doux élèves [2]













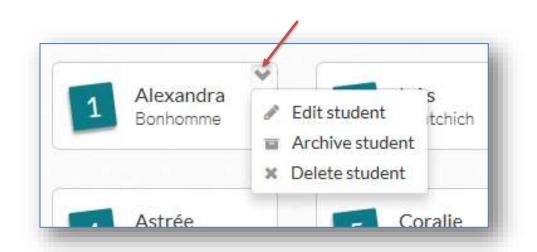






Modifier des élèves

Pour modifier (« Edit student ») ou supprimer (« Delete student ») le nom d'un élève, ouvrir le menu contextuel avec le symbole ven haut à droite dans son étiquette.





















Récapitulatif

En cliquant sur le bouton bleu « *Print Roster* », on peut imprimer le récapitulatif de ses élèves. Cela permettra de distribuer à chacun d'entre eux, la carte réponse correspondant à son numéro.

Y. Culus - Terminale S3	A Print Roster	
▲Card #	First name	Last name
1	Alexandra	Bonhomme
2	Inès	Boutchich
3	Lorie	Deleau
4	Astrée	Denys
5	Coralie	Devocelle



















3ème Partie

III. Imprimer ses cartes réponses

- **Impression des cartes**
- Utilisation des cartes



















Impression des cartes

Pour **imprimer** ses **cartes Plickers** depuis le site internet, **cliquer** sur l'onglet « **Cards** » en haut à droite.

en de la companya de
--

Choisir le jeu de cartes de son choix pour pouvoir l'imprimer.

Plickers Set	# of cards	Cards per sheet	Font size
Standard	40	2	normal
Expanded	63	2	normal
Large Font	40	2	large
Large Cards	40	1	normal
Large Cards Expanded	63	1	normal

Possibilités:

- 40 ou 63 cartes.
- Cartes petit ou grand format (Large Cards), selon la taille de la salle.
- Taille plus ou moins grande des lettres A, B, C et D (Large Font).





















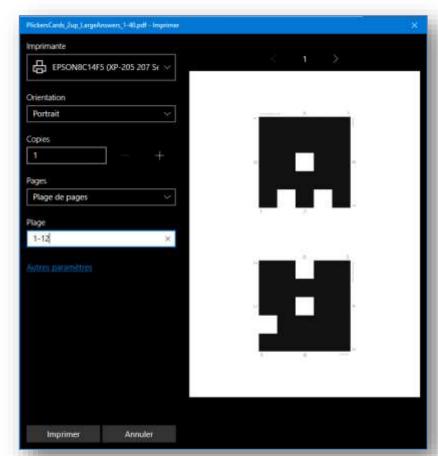
Impression des cartes

Le lien renvoie vers un fichier PDF contenant les cartes numérotées.

Imprimer le nombre de pages nécessaires, selon le nombre

d'élèves.

Par exemple, avec des cartes standard (2 par page), les 12 premières pages pour une classe de 24 élèves.















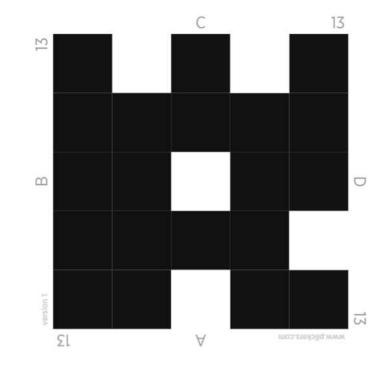






Utilisation des cartes

- Sur chaque carte est imprimé le numéro de l'élève et les 4 possibilités de réponse: A, B, C et D;
- L'élève devra positionner sa carte en mettant la lettre correspondant à sa réponse vers le haut.



Dans cet exemple, l'élève 13 choisit la réponse C.



















⊿^{ème} Partie

IV. Créer une bibliothèque de questions

- Créer une nouvelle question
- Modifier/supprimer une question
- Gérer la bibliothèque de questions

Dans un premier temps, il faut créer des questions qui sont stockées dans votre bibliothèque, et qui pourront ensuite être utilisées dans vos questionnaires.













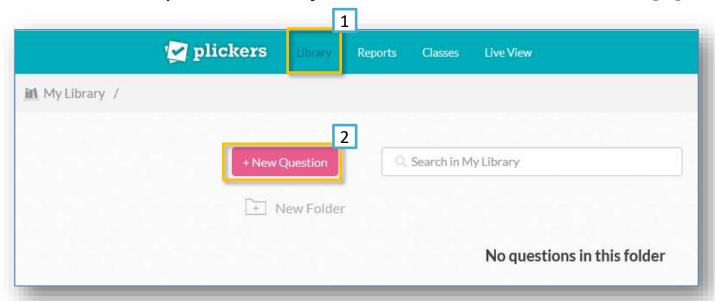








- Dans la barre d'onglets en haut de la fenêtre, sélectionner « Library » pour accéder à la bibliothèque de questions [1].
- Si c'est notre premier QCM, la banque est vide.
- Pour créer une question, cliquer sur « + New Question » [2].













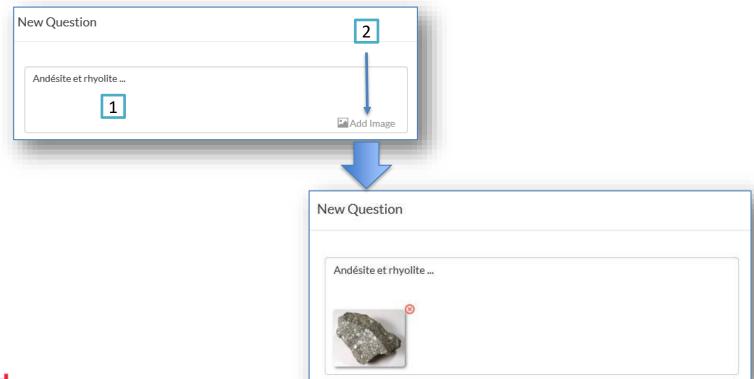








- Dans le champ « *Add question text here...* », taper le texte de la question [1].
- Pour ajouter une **image** (format **JPG**, **PNG** ou **GIF**), **cliquer** sur « **Add Image...** » en bas à droite de l'encadré [2].



















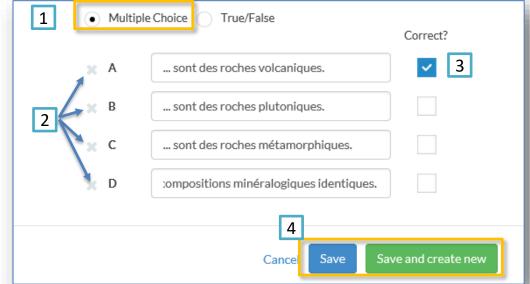




- Choisir entre deux types de questions : « Multiple Choice » (choix multiple) ou « True/False » (vrai/faux) [1].
- En mode « *Multiple Choice* », **supprimer** si nécessaire la ou les proposition(s) en excès en cliquant sur les **croix** à gauche de chacune des lettres A, B, C ou D [2].
- Cocher dans la colonne de droite la bonne réponse [3]. S'il est possible d'indiquer plusieurs propositions justes, les élèves ne pourront donner avec leur carte qu'une seule réponse.

Cliquer sur le bouton « *Save* » pour sauvegarder la question dans la

bibliothèque [4].























Même principe en mode « True/False » (vrai/faux).

s zones de sub	duction sont caractérisées par un	volcanisme de type effusif.
	8	
O Mult	iple Choice True/False	Correct?
	-	Correct:
Α	Vrai	
В	Faux	✓













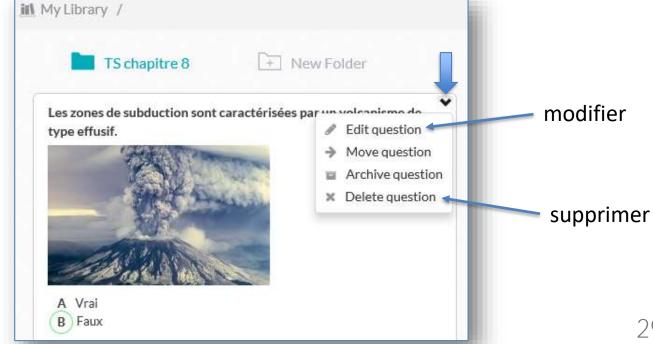






Modifier/supprimer une question

- La modification/suppression d'une question de la bibliothèque se répercute à l'ensemble des questionnaires qui la contiennent.
- Dans la partie centrale de la « *Library* », rechercher la question à modifier/supprimer.
- Cliquer sur la flèche v placée dans le coin supérieur droit du bloc correspondant à la question.



















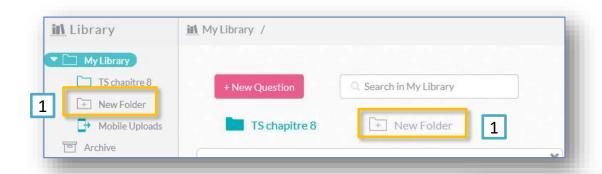






Gérer la bibliothèque

- Pour organiser la bibliothèque de questions, on peut créer des dossiers:
 - Cliquer sur « *New Folder* » dans la library [1].
 - Donner un nom (*Folder name*) à votre dossier [2], puis valider par « *Save* » [3].
- De la même manière, à l'intérieur d'un dossier, on peut créer des sousdossiers en cliquant sur « *New Folder* ».



















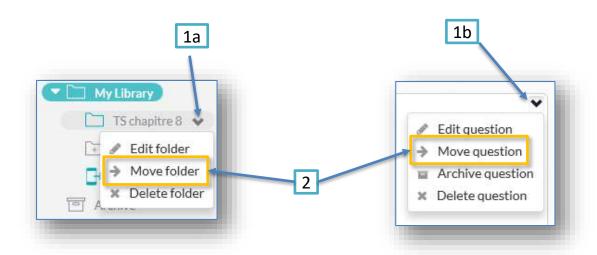


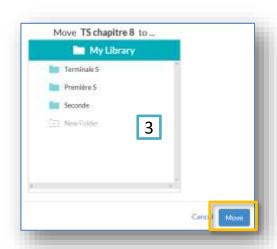




Gérer la bibliothèque

- Il est possible de déplacer un dossier (folder) existant ou une question:
 - Cliquer sur la flèche v placée dans le coin supérieur droit de la question [1b], ou qui apparaît au survol du dossier dans l'arborescence à gauche [1a].
 - Dans le menu, cliquer sur « *Move folder* » ou « *Move question* » [2].
 - Sélectionner le dossier ou sous-dossier cible et cliquer sur « Move » [3].























sème Partie

V. Planifier un questionnaire pour une classe

- Préparer le questionnaire en amont
- **Utiliser le questionnaire en classe**
- Scanner les réponses

Pour élaborer un questionnaire, il faut sélectionner une série de questions depuis la bibliothèque et les associer à une classe.



















Préparer le questionnaire

- Choisir une liste ordonnée de questions pour une classe:
 - Cliquer sur le bouton « + Add to Queue... » des questions désirées [2].
 - S'il n'est pas visible, **cliquer** sur le bouton « **Expand** » [1].
 - Sélectionner à chaque fois la classe concernée [3].
 - Quand on survole les questions dans la liste de droite (QUEUE), des **flèches** haut/bas apparaissent pour permettre changer l'ordre des questions [4].





La question la plus en haut sera la première question à apparaître dans le questionnaire.







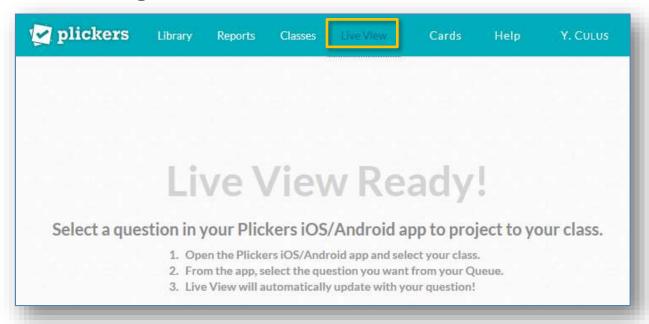








- Se rendre sur le site *https://plickers.com/* depuis l'ordinateur relié au vidéoprojecteur, et se connecter.
- Cliquer sur l'onglet « Live View » en haut de votre écran;



La mention « Live View Ready ! » indique que la plateforme est prête à afficher votre question en direct.











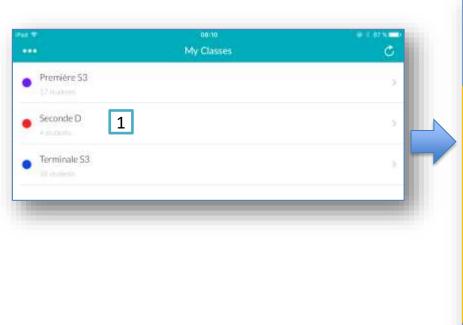


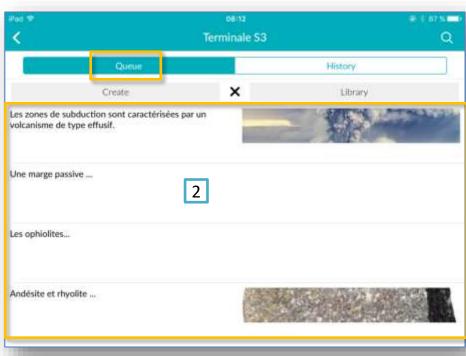






- Ouvrir l'application sur l'iPad connecté à internet.
- Se connecter et choisir la classe à évaluer [1].
- Sélectionner la première question dans la « *Queue* » [2] si une série de questions a été <u>planifiée</u> pour la classe.

















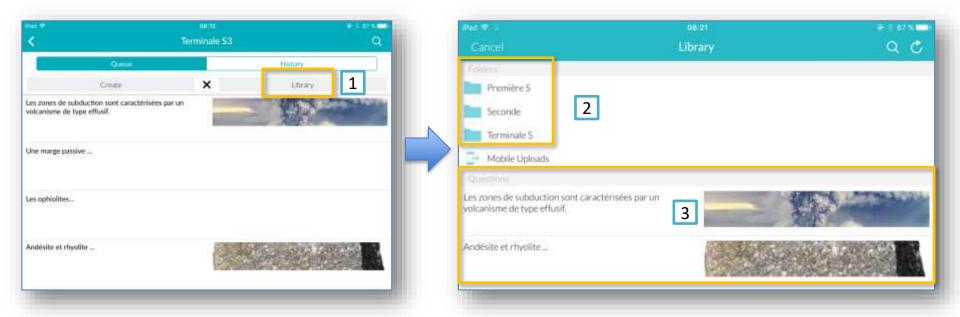








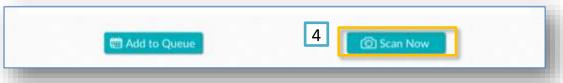
Sinon, se rendre dans la « *Library* » [1], ouvrir éventuellement le dossier concerné [2], et sélectionner la question à projeter [3].



Une fois sur l'écran de la question, cliquer sur le bouton de « Scan Now» en bas de l'écran [4].













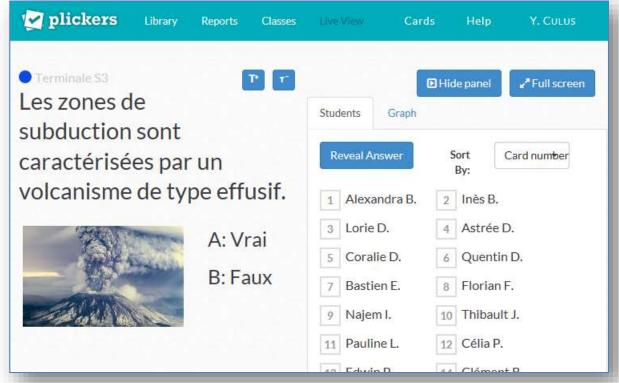








L'écran du « Live View » sur l'ordinateur se met automatiquement à jour et affiche désormais sur l'écran de projection la question qui a été sélectionnée dans l'application avec les réponses possibles qui l'accompagnent.















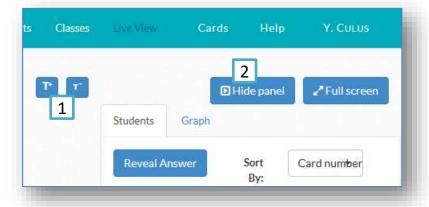








La partie droite de l'écran affiche par défaut le suivi des réponses à la question en cours. Les élèves sont identifiés par leur numéro de carte-réponse et leur nom.



- On peut **agrandir ou diminuer la police d'écriture** de la question et des réponses proposées en **cliquant** sur les bouton « *T+* » et « *T-* » [1].
- Pour masquer l'ensemble du panneau droit de la page, cliquer sur le bouton « *Hide Panel* » [2]. Pour l'afficher de nouveau, cliquer sur le même bouton nommé désormais « *Show Panel* ».













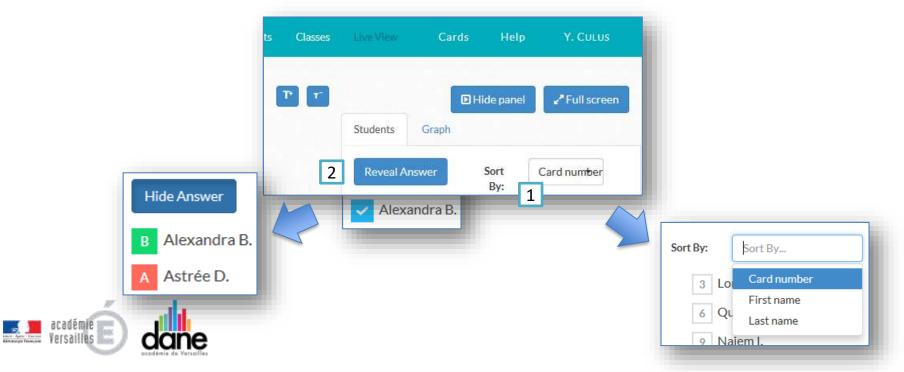








- La liste déroulante « *Sort by* » [1] permet de **trier** la liste des élèves par numéro de carte ou par ordre alphabétique selon le prénom ou le nom.
- Pour afficher les résultats individuels (onglet « *Students* »), cliquer sur « *Reveal Answer* » [2]. Les élèves qui donneront la bonne réponse apparaîtront en vert, les autres en rouge. Pour revenir en mode masqué, cliquer sur le même bouton qui s'appellera alors « *Hide Answer* ».

















- Pour présenter les résultats sous forme de **diagramme en bâtons**, **cliquer** sur l'onglet « **Graph** » [1].
- Pour passer en mode **plein écran**, **cliquer** sur le bouton « **Full screen** » [2]. Pour en ressortir, **cliquer** sur le bouton « **Exit** » ou **appuyer** sur la touche « **Echap** ».





















Scanner les réponses

- Se placer à un endroit de le salle d'où l'on peut voir tous les élèves.
- **Tenir** l'iPad verticalement.
- **Balayer** la salle avec la tablette pour **scanner** l'ensemble des réponses des élèves, en vérifiant qu'ils ne mettent pas leurs doigts sur la forme noire.

Quand un élève est scanné, son nom et sa réponse s'affichent au niveau de sa carte sur l'écran de l'iPad [1]. En haut de l'écran, son étiquette se colore (rouge si sa réponse est fausse, verte si elle est juste) [2]. La somme des réponses scannées est indiquée en haut à droite de l'écran de l'iPad [3]. Les résultats de la classe s'affichent sous forme de diagramme en bâtons [4].

















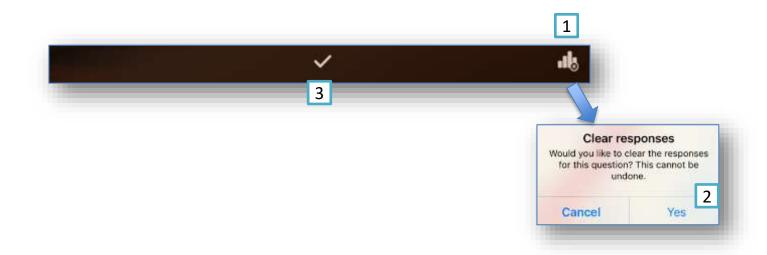






Scanner les réponses

- Pour **effacer** les résultats, **cliquer** sur l'*icône* en bas à droite [1] puis **choisir** « **Yes** » [2]. On peut alors recommencer la question.
- Une fois tous les élèves scannés, **valider** les réponses avec la *coche* en bas de l'écran de l'iPad [3]. Votre question n'apparaîtra plus dans la queue.





















6^{ème} Partie

VI. Exploiter les résultats

- **Consultation par question**
- Visualisation des résultats pour une classe

















plickers



Library



Consultation par question

Dans la barre d'onglets du site, **sélectionner** « **Reports** », puis « **Question**

Classes

1

Question History

Scoresheet

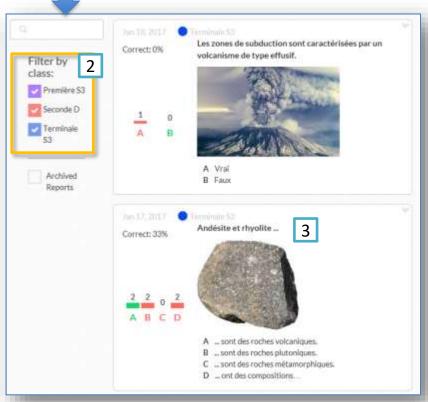
History » [1].

Tous les résultats de toutes les classes s'affichent, question par question, de la plus récente à la plus ancienne.

- Cocher ou décocher les classes désirées pour en afficher ou non les résultats [2].
- Cliquer sur une question pour en visualiser les résultats [3].















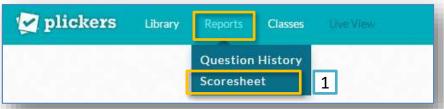




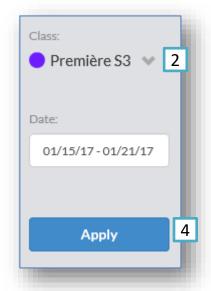


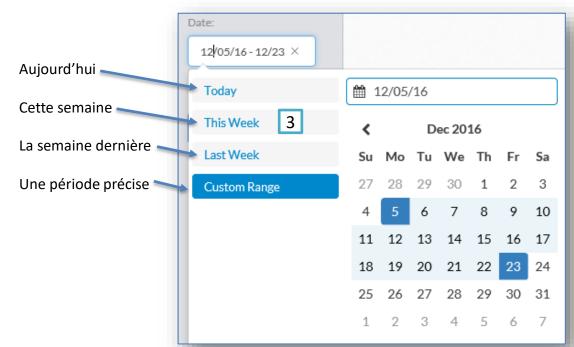
Résultats d'une classe

- Pour générer le tableau des résultats de la classe:
 - Dans la barre d'onglets du site, **sélectionner** « **Reports** », puis « **Scoresheet** » [1].



- Choisir la classe [2].
- Choisir la période de résultats [3] puis cliquer sur « Apply » [4].























Résultats d'une classe

